

Константин Зайцев



ТЕМНЫЙ ДРУИД
коготь Малануса

Константин Зайцев

Темный друид. Коготь Малануса

«Автор»

2023

Зайцев К. А.

Темный друид. Коготь Малануса / К. А. Зайцев — «Автор», 2023

Земли Меча и Магии — много кто начинает играть в эту игру, но далеко не каждому удастся выжить и стать настоящим Лордом. Эта история о парне который рискнул и сумел удержаться на волне надвигающегося цунами. И теперь, он подобно потоку сметает всех на своем пути. Вопрос лишь в одном, сможет ли главный герой остаться истинным сыном Темного леса?

© Зайцев К. А., 2023

© Автор, 2023

Содержание

Глава 1. Разведка боем	6
Глава 2. Повторение пройденного	11
Глава 3. Новый герой	16
Глава 4. Игра с огнем. Часть 1	20
Глава 5. Игра с огнем. Часть 2	25
Глава 6. Неприятности	30
Глава 7. Ритуал	35
Конец ознакомительного фрагмента.	38

Константин Зайцев
Темный друид. Коготь Малануса
Темный друид. Коготь Малануса

Глава 1. Разведка боем

- Владыка, беда, демоны идут! – с этим криком влетел в заклинательные покои Тревор.
- Демоны? Сколько их? Где? – вот так сел почитать, называется.
- Не знаю, сир. Орм просил, чтобы вы подходили к плацу. Он уже собирает бойцов.
- Спасибо, давай отдышись. Оборона на нас, а ты лучше посмотри, как успехи у Дана.
- Слушаюсь, владыка.

Легкая пробежка до плаца даже не израсходовала в ноль мою выносливость, вот что значит регулярная прокачка и логистика заодно. Как оказалось, все довольно просто. Пара теней, не успев толком разместиться, тут же бросилась выполнять приказ относительно разведки окрестностей. И нашла очень интересную поляну недалеко от серной шахты. Именно на ней сейчас расположился отряд разведки демонов. И все бы хорошо, вот только там среди бойцов демонов есть целых два темных темплара! Откуда на сложном уровне у демонов столько сил? Меня пока спасает, что они не нашли, где находится мой замок, да и река перекрывает большую часть подходов. Выбора нет, уничтожать их придется, а это не так уж просто. Из еще смущающих моментов не совсем понятно, кто командир этого сводного отряда из темных людей и демонов. Один из темпларов? Если так, то это очень невесело, вся жизнь этих ублюдков состоит из войны, насилия, пыток и демонопоклонничества. Эдакие паладины темной стороны и такие же толстые по хитам заразы.

– Есть план по зачистке, генерал? – с ухмылкой спросил я Змееглаза.

– План? Конечно, есть. Убить всех, – оскалился стрелок. – А если серьезно, то они, скорей всего, ждут ночи, чтобы напасть на деревню Феллана. Не за серной же шахтой они пришли сюда такой толпой?

– Работаем как всегда? Ты и Шейла разбираетесь с одним темпларом, а на мне второй? И следом массивированный залп? Пусть я неплохой стратег, но как тактик мой стрелок даст мне фору в сто очков.

– Приблизительно. Ближе к делу решим, как именно будем вырезать этих тварей. Вначале надо осмотреться.

Орм провел пальцами по рваному шраму на шее и, кровожадно усмехнувшись, произнес:

– У меня к ним очень много старых счетов.

Понедельник – это магическое слово для всех любителей “Меча и Магии”, время, когда обнуляются счетчики призыва и ты можешь докупить армию. Первым делом выкупил йоменов и тут же приказал дать им вольную. Любая империя строится на спинах таких рабочих лошадок. Монетка к монетке, и тонкие ручейки золота начинают сливаться в полноводную реку.

Мой экстенсивный стиль развития окончательно привел меня к кассовому разрыву. Денег хватает впритык на покупку ведьмака, друидов и вольных стрелков, а после этого построить малый тотем. Значит, пора заняться любимым делом всех игроков – грабежом!

Нового ведьмака звали Микаэль, и был он какой-то внешне совсем нескладный. Если попробовать его описать одним словом, то это будет – слишком. Слишком длинные руки, слишком широкие плечи, слишком сутул, слишком короткие и хилые ноги. Словно руки, корпус и плечи здорового детеныша кто-то неумело прикрепил к ногам подростка. Но любое желание шутить над его несуразностью сразу пропадало, стоило посмотреть ему в лицо. Левая половина лица была покрыта последствиями кислотного ожога, правая бровь бугрилась кроваво-красными рубцами шрамов. А два ярко-желтых глаза пристально смотрели на всех исподлобья, словно рассматривали, годишься ли ты в качестве добычи.

Друидов звали Балам и Свар, когда впервые их видишь, возникает непреодолимое желание улыбнуться. Невысокий, коренастый Балам и худой, постоянно находящийся в движении Свар.

- Лунной ночи, братья, – я окинул взглядом мою армию.
- Темной чащи, владыка, – синхронно ответили мои новые бойцы.
- У вас час, чтобы расположиться, а потом выдвигаемся резать демонов. Орм за главного.

Лазарет для раненых бойцов мы устроили прямым у Источника. Его магическая энергия позволяла пусть не намного, но ускорить выздоровление. Благодаря своей естественной регенерации и старанию друидов, все рубаки уже были в строю, а вот состояние остальных нуждалось в присмотре. Сражение с темными эльфами нанесло серьезный урон боеспособности моей армии.

- Мое почтение, лорд, – стоило мне подойти, как Кейн встал из позы для медитации.
- Как твоя рука? Как Гаэтан? – кивнул я на пустой рукав друида.
- Рука отрастает как и планировалось, а вот ведьмак, похоже, очнется не раньше, чем через пару дней. Может, все-таки и мне выдвинуться с вами?

– Кейн, ты и Рамиро остаетесь ответственными за оборону замка. Я уверен, что и трех гворнов хватит с лихвой для уничтожения демонов. А потом мы сразу двинемся дальше. Все лесничие, как и разбойники Шила, остаются в замке. Так что в случае чего первую атаку вы отобьете, а там уже и мы сумеем добраться.

- Слушаюсь, владыка.

С одной стороны, роспуск всех бойцов Империи Грифона в ситуации, когда у меня такой провис с бойцами, – глупость, а с другой – Рамиро с его разбойниками и так минусил мне мораль, незачем усиливать недовольство да еще и платить жалование этим нахлебникам, свою задачу они уже выполнили.

На сегодня у меня уже двадцать один вольный стрелок, больше половины из которых уже ветераны – слышащие ветер, настоящие мастера лука, которые спокойно могли держать в воздухе пять стрел, когда шестая поражает цель.

Шестеро выживших рубак все, как один, стали ветеранами. Весь их облик говорил о том, что кромсателями этих ребят называют не зря. После посещения оружейной их было не узнать. Лица, разрисованные красной и синей краской, новые куда более опасные боевые топоры, центр щита украсил острый шип, а кромка щита теперь напоминала диск от циркулярной пилы. Но все это мелочи в сравнении с теми умениями, которые они получили. Главных из них было два. Первое – это жажда крови: стоит кромсателю пустить врагу кровь, как его атака сразу становилась на четверть сильнее, а каждый следующий удар был все быстрее. Второе – это вой, позволяющий временно повесить всем аранья, которые его слышат, мораль и увеличить на десять процентов все физические показатели.

Жаль, что из ведающих осталось в живых только четверо, зато лицо их старшей теперь было украшено очень сложным орнаментом, говорящим о том, что она стала ветераном – метателем голов. Теперь она стала не просто полезным саппортом – ходячей аптечкой и проклинателем. Теперь она могла одним своим броском испугать врага, да и ее лечащие заклинания усилились. Изменился и ее внешний вид: вместо одежды из ткани и легкого светло-зеленого плаща она облачилась в легкий кожаный доспех, на поясе которого были подвешены три головы, обваленные в негашенной извести.

Ведомые тенью, мы рванули в сторону серной шахты привычным волчьим шагом. Сотня шагов бегом, сотня пешком. Повторить. Мысли шли потоком, тело уже не нуждалось в контроле, а логистика, поиск пути и марафонец позволяли двигаться быстрее. Задача на эту неделю – ускориться в захвате территорий, как минимум все, что на моей стороне реки, должно принадлежать мне. А следующий шаг – рейд в тылы демонов. Вспоминая все, что рассказывал Санта, моя лафа с относительной безопасностью замка закончится через три-четыре дня. Так что надо использовать эту фору по полной.

Легкий свист вывел меня из транса, сразу же захотелось упасть на землю и отдышаться. Только нельзя. Да, официально ничего не изменится, но все увидят, что лорд поддался сла-

бости. А вспоминая, как предыдущий владыка этих мест просто сбежал, я не могу допустить даже малейшего червячка сомнений.

– Мы почти на месте, владыка. Еще сотня метров, и мы сможем напасть. Мы с братом проверили, гончих у них с собой нет. Из часовых там десятков культистов, – Итцтли говорил негромко, четким уверенным голосом.

– Сколько их там всего?

Два темных темплара, еще один непонятный то ли демон то ли просто здоровенный культист. Командует, скорей всего, кто-то из них. Два десятка бесов, из которых треть импов. Десяток разорителей с двумя гвардейцами инферно во главе и три кошмара, – услышав диспозицию, я тихонько выругался. Хотя все могло быть еще хуже.

– Справимся, владыка, – неожиданно раздался абсолютно спокойный голос Микаэля. – Гвардейцы на мне, рубаки остальных удержат, пока стрелки выбивают мелочь. Верно я говорю, генерал?

– Верно, ведьмак. Слушайте сюда. Начинаем по моей команде.

Сигналом к атаке был резкий залихватский свист Орма. И сразу же события понеслись вскачь. Молния ударила в грудь темплара, рассыпавшись по его доспеху бесполезными искрами, лишь один из черепов, подвешенный на его поясе, рассыпался в прах. Дождь из стрел успел собрать кровавую жатву с бесов и импов.

Каким-то неуловимым движением второй темплар сместился так, что тяжелый болт Шейлы, который должен был пробить ему голову, пробил грудь разрушителю. И в то же мгновение темплар перерезал ему глотку, выкрикивая слова на непонятном языке. Демон взорвался на множество мелких ошметков, а разлетевшаяся кровь собралась в красную сферу, накрывшую поляну, об которую бесполезно бились стрелы.

– Отходим, – раздался голос моего генерала, заметившего сферу. А в следующее мгновение донесся бешеный рев.

Культист, одетый в полурысу-полуплащ, словно взорвался, и перед нами предстало существо двух с половиной метров роста, вместо одной руки у него была уродливая клешня, чем-то напоминающая крабью, вторая рука была почти нормальной, сейчас сжимала мерзкого вида топор. С его спины свисало с десятков щупалец, а на обнаженном теле виднелся гигантский рот. Именно он издавал рев. Махнув топором вперед, он, словно дикий кабан, рванул в нашу сторону, а следом за ним и остальные демоны.

Я, словно в замедленной съемке, видел, как один темплар посмотрел на другого, сплюнул себе под ноги и, сорвав с пояса череп, бросил его на землю. В следующий момент на месте разлетевшегося на мелкие осколки черепа возникла арка одностороннего портала, куда оба темплара стремительно рванули. Перерезавший глотку разрушителю темный паладин, запрыгивая в портал, бросил взгляд через плечо на несущегося во весь опор культиста, и я был уверен, что с его скривившихся губ слетело что-то типа “Светом трахнутый идиот!”.

Кровавая сфера опала в тот же миг, как схлопнулся портал, а меня будто отпустило. Вскинув к плечу арбалет, я выпустил болт в одного из разрушителей. Глядя на то, что происходило на поляне, я понял чувства темпларов. Почти два десятка вольных, не скрываясь, били прямой наводкой. Несущиеся во весь опор кошмары, вырвавшиеся вперед, были больше похожи на подушечки для иглонок, чем на могучих адских коней. Бесов стрелами срезало, словно косой, а разрушители – эта могучая пехота адских легионов – получали стрелы почти в упор, продолжали нестись на моих бойцов.

– Шаг! Метай! – голос Онгхуса хлестнул, словно плеть, и тут же тяжелые франциски кромсателей влетели в демонов, оставляя за собой просеку. Все-таки не зря я качал тактику.

– Он мой, – произнес ледяным голосом мой новый ведьмак, встречая с обнаженным мечом клешнерукого монстра.

Каждый раз глядя на то, как сражаются ведьмаки, я просто поражаюсь их грации. Лениво, словно играющий кот, Микаэль ушел от удара топора, успев при этом легким, почти невесомым движением клинка срезать пару щупалец, рванувших в его сторону. Шаг, и кончик его клинка оставляет кровавую полосу на груди твари, а он, словно танцуя, ушел от выстрелившего из второго рта языка. Буквально на пару сантиметров уйдя от гигантской клешни, он неожиданно взорвался серией секущих ударов, срезающих щупальца одно за одним. Рев орущего монстра повесил на меня дебаф “Оглушение”, но ведьмак, словно не замечая, продолжал бить клинком, играючи уходя от мощных, но таких медленных для него ударов. Мне было даже немного жаль эту тварь, ведьмаки моего ордена не зря считались самыми жестокими среди аранья.

Уход, и стремительный удар топора летит мимо. Шаг, и кончик меча срезает пальцы твари, удерживающие рукоять. Дикий вопль вновь огласил поле боя, и в то же мгновение вокруг существа начал концентрироваться багровый туман, судя по всему заставляющий его двигаться все быстрее и быстрее. Каждый удар клешни, казалось, мог бы убить закованного в сталь рыцаря, но Кот танцевал, не ведая страха, и обидно жалил своим клинком чудовище. Конечно, позволять так развлекаться ведьмаку было бы полнейшей глупостью, если бы не одно но. И зовется это но “боевой дух”.

Бойцы ордена Кота, наблюдая за тем, как их лучшие бойцы наголову превосходят соперников, очень быстро наращивают боевой дух, быстрее даже, чем при обычных победах. Что поделать, кошачья психология воздействует на весь орден в целом, заставляя его наслаждаться подобной игрой с врагом.

– Заканчивай, – крикнул я ведьмаку, – боевой дух боевым духом, но солнце уже почти в зените, а мне надо добить еще два уровня за сегодня.

– Слушаюсь, владыка, – с этими словами Микаэль словно превратился в вихрь. Его клинок наносил удар за ударом, а шлейфы кровавых брызг, казалось, сплетались в причудливый узор. Краем глаза я видел, как оба бойца теней беззвучно молились Духам-Хранителям. В их глазах ведьмак творил лучшее из возможных подношений.

Шаг, и покрытая багровым туманом клешня пролетает перед самым лицом моего бойца. Второй, и он плавным движением оказывается сзади-сбоку от твари. Удар крест-накрест, и из рассеченной спины хлещет до странности густая кровь. Ведьмак крутанувшись пропускает над собой клешню, одновременно вгоняя клинок почти по самую рукоять прямо в широко раскинувшуюся пасть твари. Следующим движением поворачивая его в ране и с помощью резкого удара ногой освобождая меч. Резкий взмах, и капли крови слетают с лезвия.

– Показушник, – едва слышно сказал мне Орм.

– Они все такие.

– Твоя правда, Кэррион. Если бы не их мастерство, я бы предпочел воевать без них.

Бойцы любят такие представления, они хорошо влияют на боевой дух.

– Пора разобраться с трофеями, – скривился стрелок. – Собрать стрелы! – разнесся его зычный голос по поляне. А тем временем Микаэль с интересом занимался препарированием своего поверженного противника, не обращая внимания на взгляды, сменившиеся с обожания на полное отвращение.

Добыча была на удивление скудна для такого отряда: всего пара тысяч золотых, куча базового для демонов оружия – сгодится на переплавку. Видя мое лицо, Орм произнес:

– А что ты хотел, судя по всему, главной у них была та пара темных ублюдков. Зато опыта неплохо взяли, да еще и без потерь.

– Владыка, – раздался холодный голос Микаэля. – Вам стоит на это посмотреть.

Подходя к останкам культиста, возле которых находился ведьмак, я едва сдерживал рвотные позывы. Все-таки иногда ребятам из Корпорации стоило бы уменьшить натуралистичность.

– Что ты хотел мне показать?

– Посмотрите сюда, – кот мечом, словно указкой, показал на гигантское двойное сердце и непомерно раздутую печень существа. – Я мог бы долго объяснять вам природу этой твари, но сейчас важно другое. Его создали из человека и создали недавно. Если демоны смогут поставить подобное на поток, то нам их не победить. Стоит найти лабораторию, где создают подобных чудовищ. Нашим мастерам будет очень интересно посмотреть на их оборудование, – сказал он, чуть задумавшись.

Едва он произнес эти слова, как перед моими глазами высветилась надпись:

Вам доступно новое задание: "Нечестивые эксперименты".

Найти, где находится лаборатория последователей темных богов, и выяснить, что же там происходит.

Награда: вариативно.

Штраф за провал: вариативно.

Ну охренеть теперь, повезло так повезло. Походу, это проф. квест ведьмаков для разблокировки их дополнительных мутаций. В целом такой обязательный квест без возможности отказаться, да еще с такими мутными условиями, должен принести немало опыта.

Помогите, – едва слышно раздался полуплач-полустон откуда-то с поля боя.

Глава 2. Повторение пройденного

– Помогите, – едва слышный голос звучал из-под туши разрушителя, убитого темпларами.

Отбросив его в сторону, мы обнаружили вонючий тюк ткани, в котором кто-то шевелился и звал на помощь.

– Лесная сестра! – воскликнула метательница голов, имя которой я так и не удосужился узнать, склонившись в приветственном поклоне, когда из тюка появилась хрупкая обнаженная девушка с зеленой кожей и длинными волосами почти до пят. От нее просто веяло магией и силой леса.

Пальцы ведающей сложились в замысловатый жест, и тело лесного духа словно омылось зеленоватым сиянием, смывающим с нее боль и усталость.

Подняв голову, девушка осмотрела мой отряд, задержав свой взгляд на ведьмаке и друидах, а потом уставилась прямо мне в глаза.

– Лорд-друид. Я молю вас о помощи. Вы уже помогли мне, помогите еще и двум моим сестрам, – в ее голосе слышалась мольба. – Пособники демонов захватили нас и собирались принести в жертву, чтобы открыть адские врата на этой земле.

– Лесная сестра, – сказал я поклонившись, подражая метательнице голов. – Где мы можем найти твоих сестер и кто их охраняет?

– Я покажу, дай мне свою руку, – взяв мою руку, она сдавила ее своими тонкими пальцами, и в следующий миг на моей карте появились новые отметки. – Я чувствую своих сестер, они тут. В этих точках находятся скрытые выходы энергии. А принеся там в жертву кого-то из моего народа, эти твари – ее лицо исказилось от отвращения – смогут дотянуться до Инферно и поставить якорь для своих мерзких врат. Прошу тебя, лорд-друид, спаси их. Ты мне можешь? – ее большие абсолютно черные глаза смотрели на меня с таким отчаянием, что я даже не сразу заметил надпись перед глазами.

Вам доступно новое задание: "Чистка леса. Часть 2".

Найти и спасти трех сестер лесных духов.

Награда: вариативно.

Штраф за провал/отказ: вариативно.

Прогресс: 1/3

Принять: Да/Нет.

– Неужели ты сомневалась в Котах? – я ухмыльнулся, слыша одобрительный гомон моих бойцов. – Конечно, мы тебе поможем, сестра, – одновременно с этими словами я мысленно нажал “ДА”.

Репутация с Духами-Хранителями +1.

Мелочь, а приятно, но сейчас важнее понять, где находятся остальные лесные духи и как нам быстрее до них добраться.

– Всем привал. Орм, Микаэль, братья друиды, идите ко мне. Надо решить, как нам лучше выполнить задачу.

А задача выглядела совсем не тривиально. Первая точка была на моей территории и в целом находилась недалеко от деревеньки Лесной дол. А вот вторая уже находилась через реку, и туда мои разведчики еще не забирались. С другой стороны, я все равно планировал начать перебираться по бродам через реку и устанавливать свое влияние и там.

Быстро все обсудив, мы решили, что наиболее эффективно будет послать впереди отряд теней, а самим двигаться следом, зачищая все по пути к Лесному долу. Там я найму еще двух вольных стрелков, а в это время мои следопыты смогут выяснить, что нас ждет в следующем

ритуальном месте. “Лишь бы стрел и маны хватило, а остальное – мелочи” – мелькнула у меня мысль.

Итцли со своим напарником уже мчались сквозь чащу, пока мы выстраивались в походный порядок. Рубаки впереди, за ними друиды и ведающие, а замыкают вольные стрелки, разбитые на тройки. Такой порядок позволял нам сходу вступить в бой практически с любым противником.

Первые неприятности начались, когда мы пересекали небольшую расщелину. Прямо перед нашим носом ярко взорвалась вспышка перехода.

Два ракшаса в компании с двумя десятками наг под предводительством мага с ошалелыми глазами не успели даже сообразить, что происходит, как мы с Ормом одновременно рывкнули:

– Огонь!

Тяжелая стрела Шейлы пробила грудь одному из львиноголовых бойцов мага, а я не думая кастанул инферно по ногам, используя волну магии. Огненная пелена накрыла врагов, и в ноздри ударил жуткий запах паленого мяса, сопровождаемый дикими криками боли от превращенных в факелы живых существ.

Надо отдать должное магу, водную сферу вокруг себя и несколько наг, которые были рядом с ним, он успел скастовать, вот только стрелы слышащих ветер быстро поставили все на свои места. Нам крайне повезло, что враги оказались дезориентированы неожиданным переходом, иначе они могли бы нам доставить немало неприятностей, правда, одно столкновение, и у меня уже нет больше половины маны. Радует одно: капнула единичка силы магии, да и опыта будь здоров.

Судя по всему, маг решил поэкспериментировать и зайти в односторонний портал. А тут такая незадача – злобные аранья, которые очень не любят неожиданных гостей. Зато добыча с него была куда как хороша, для меня подходила просто на загляденье. Почти полторы тысячи монетами, две меры самоцветов и два кольца – одно на плюс три к силе магии, второе на плюс два к устойчивости к откату. Из минусов – свой магический посох этот идиот умудрился сломать при падении, нет чтобы сохранить для меня полезный трофей. Луки наг оказались безвозвратно испорчены пламенем инферно. Закопченные сабли ракшасов тоже не вызывали особого энтузиазма, но, как говорится, в хозяйстве все пригодится – отдам на переплавку вместе с плохонькими клинками наг.

Мало-помалу карта той территории, которую я уже считал своей, начинала раскрашиваться значками и полезными отметками. Так мы обнаружили несколько полей с интересными для алхимии растениями и грибами, сейчас особого смысла в них нет, но уже через пару недель они дадут мне приличный бонус к развитию моей экономики.

Уже почти на подходе к деревне к нам вернулись наши разведчики, и, судя по их лицам, новости у них были не особо радостные.

– Итцтли, что случилось? Обнаружены враги? – я сразу начал задавать вопросы лидеру теней.

Владыка, не совсем враги, но соседство не самое лучшее для деревни. В полукилометре есть небольшое озерцо, возле него отдыхает маленькое стадо василисков.

– Сколько их? Какая расцветка? – мой мозг судорожно начал работать, пытаясь вспомнить градации чешуи этих ящеров. Сильные, опасные и крайне прожорливые твари имели еще одно мерзкое свойство: они распугивали в округе всю живность. Плюс с них станется начать нападать на домашний скот.

Трое с светло-зеленой чешуей, они и визуально самые маленькие, еще два с черно-зеленой, они уже крупнее, а последний самый огромный, и он скорее с ядовито-зеленым окрасом, плюс вокруг шеи пласты кожи. Мы с такими не сталкивались.

– Первые трое – молодняк, с него мясо на стейк просто закачаешься, – счастливо зажмурившись, начал Змееглаз, – двое других готовятся к очередной линьке и скоро станут скальными василисками – ветеранами среди этих ящериц. А вот последний – очень интересный экземпляр. Таких крайне редко можно встретить вдалеке от болот.

– И чем же он интересен? – меня мало интересовал ареал обитания василисков, скорее было интересно, насколько они опасны для нас.

– Это василиск- глашатай, – Орм неожиданно начал вещать, словно заправский лектор. – На Великих Болотах эти твари терроризируют все окрестные земли, и лучший способ борьбы с ними – уничтожение их кладок с последующим истреблением половозрелых самок. Они могут скрещиваться и с обычными василисками, но потомство рождается без магических способностей.

– Орм, короче! Насколько они нам опасны? Сможем справиться без потерь? – я уже начал раздражаться.

– Если угробим глашатая сразу, то проблем не будет. Молодняк даже ядом дышать еще не умеет.

– В смысле дышать ядом? – влез Онгхус. Причем очень вовремя, так как за василисков я знаю практически ничего, помню только, как шкура меняется с уровнем, да и все.

– А ты думал, они взглядом в камень обращают? – ухмыльнулся стрелок, – они выдыхают яд, который и заставляет медленно превращаться в камень, это уже медузы используют магический взгляд.

Охота на василисков почти не отличалась от наших обычных тактик. Первым делом Орм разрядил Шейлу в голову глашатая, сказав мне при этом не тратить зря ману. А дальше началось просто избиение младенцев, несмотря на то что василиски обладают разумом куда большим, чем те же лошади, до хитрости и коварства разумных им далеко. Микаэль в два удара срубил голову одному из молодых василисков, заманивая всех остальных на себя, подставляя тварей под залп лучников. Стрелки-ветераны не подкачали, хладнокровно расстреляв ящеров с короткой дистанции.

Пожалуй, это одно из самых главных преимуществ аранья – максимальное количество стрелков в армии. Да и я предпочитаю растить для себя сразу крутых специалистов, а лучшие стрелки у Темного леса – это вольные. Но в случае нужды можно поднять и всех лесничих, а если уж совсем припрет, выдернуть с работ йоменов. Как бы ты ни вооружал свою армию, все равно на ней не будет такой брони, куда не попадет стрела, а если учесть, что скоро будет построена башня грез, где готовят яды и наркотики, то моя армия станет еще более смертоносной.

Радовало, что после разборок с василисками полоска уровня почти заполнилась, так еще одно-два столкновения с врагами, и я получу новый уровень. Похоже, квест по спасению лесных духов даст мне необходимый опыт, жаль, темплары ушли, с них бы я получил и опыта прилично, и, думаю, с их тел было бы чем поживиться.

Лесной дол как всегда встретил предупредительным выстрелом с деревянной вышки. Логан не зря ел свой хлеб старосты.

– Это так вы своего владыку встречаете? – крикнул я в сторону ворот. Буквально через несколько минут с площадки над воротами раздался хриплый голос почти квадратного ухореза.

– А ты бы, владыка, знамя бы хоть поднял, или воины пусть сюркоты оденут с твоим гербом, а то мои ученики пристрелят тебя ненароком. Отворяйте, бездельники. Не видите, лорд приехал.

– Тебе лишь бы поучать, Логан. Лучше расскажи, что у вас тут творится, староста? – я сделал акцент на слове староста, зная, насколько он не любит все эти политические расшаркивания. Если бы не травмы, он бы и дальше предпочел служить в ухорезах – элитных частях вольных стрелков, воюющих в лесах перворожденных. Жаль только, что получить эту ветку

развития почти нереально. А само название ухорезы пошло от традиции срезать эльфийские уши, чтобы потом носить их в качестве ожерелий. Сам Логан с гордостью носил нить, на которой было больше десятка остроконечных ушей.

– Тишь да гладь.

– Хороша же тишь да гладь, мы тут почти у тебя под боком стадо василисков уничтожили, пошли крестьян, пусть притащат сюда туши да заодно и кожу снимут.

– Василиски, говоришь, – его лицо сразу посерьезнело. – Будет исполнено, милорд. Хотя знаешь, Владыка, мальчишки говорят, что не так далеко отсюда видели каких-то странных людей. Я хотел уже проверить сам, но раз вы с отрядом, то смысла мне идти туда в одиночку особо и нет. Да сборщики меда видели следы орков далеко на западе, так что будь осторожен.

– Спасибо за предупреждение, – я уважительно ему кивнул, вежливость никогда не бывает лишней. – Пошли ко мне мальчишек, а сам распорядись забрать василисков и содрать с них шкуру, а глашатая разделать по всем правилам. Найдется у тебя кому это делать?

– Как не найдется, найдется. На мясо, как я понимаю, ты не претендуешь, милорд?

– Оставляйте себе.

Наняв двух вольных в деревне, я вновь заставил хмуриться Логана. Но как бы он ни злился, даже ему было понятно, что моя тактика объединения бойцов в мощный кулак в данный момент наиболее оптимальная. Дав пару монет мальчишкам, я выяснил все, что они видели.

С их слов картина вырисовывалась не очень радостная: полтора десятка осквернителей из темных людей – это же почти недельная популяция! С ними два демона-псаля, у каждого из которых на шлейке по три гончих, пятеро непонятных личностей в каких-то хламидах и, самое главное, их лидер. С ним было все куда как интереснее. Главой отряда была, по словам мальчишек, молодая, ослепительной красоты девушка с огненно рыжими волосами. На ее теле практически не было одежды, зато на руках и ногах было наверное с десятков браслетов. Каждый ее приказ все остальные старались выполнить как можно быстрее, казалось, ее слушались просто беспрекословно. Судя по их приготовлениям, они готовили какой-то ритуал.

Как бы парадоксально ни звучало, план у нас выглядел, как обычно – прийти и засыпать все и всех стрелами и магией. Откровенно говоря, я уже боюсь, что же мне делать, если встретится маг, например, с големами, которым на наши стрелы совершенно плевать, или же нежить, которая тоже скептически относится к метательному оружию. Хотя это все сейчас совершенно не важно, есть задача, и ее надо выполнять.

Наскоро перекусив в деревне, мы быстрым шагом выдвинулись в сторону нужной поляны. Судя по моей карте, отметка, сделанная мальчишками и лесным духом, совпадала почти полностью. Из минусов было расположение самого места, к нему, к сожалению, невозможно было прокрасться скрытно, так что основу нашего плана составляли наглость и скорость.

Странно, но я совершенно не опасался каких-то неприятностей, я словно был уверен в том, что моих войск хватит справиться с любой проблемой, которая может возникнуть у нас на пути. Из моих мыслей меня вывел звуковой сигнал, обозначающий столкновение, рядом с моими разведчиками возникла россыпь красных вражеских точек, которые через несколько мгновений пропали. Как позже оказалось, несколько неосторожных гоблинов имели глупость пытаться готовить себе еду на пути у теней. Быстрая атака, и от зеленокожих остались только дурнопахнущие тела, с которых нельзя взять даже пары монет. Ненавижу зеленокожих! Их начальные бойцы могут вредить не хуже крысловодов, а добычи с них еще меньше.

– Предлагаю двигаться рассыпчатым строем. Даже если среди них есть маги, это не даст им пользоваться массовыми заклинаниями.

– Полностью согласен, Змееглаз, – согласился я с доводами моего генерала. В очередной раз я благодарил всех цифровых богов, что корейский рэндом послал мне именно этого героя.

Да, нет магии, да, не усиливает лучников, но какая разница, если он при этом сам мощная боевая единица и отличный тактик?

– Тогда, помолясь, начинаем.

Вражеские дозоры мы увидели еще на подступах, как оказалось, мальчишки увидели лишь малую часть отряда. Пусть основная часть этой разношерстной банды и была голодранцами, неспособными на правильный бой, но вот сама девушка и трое ребят, закованных в чернильно-черные доспехи, мне совершенно не внушали оптимизма. Если я правильно понимаю, девчонка была героем. Притом, скорей всего, какой-то магический класс, а эти трое – падшими, альтернативной веткой темпларов, предназначенной для борьбы с порождениями магии.

Рассыпавшись, мы двигались быстрым шагом, в любой момент готовясь напасть. Жаль, конечно, что не напасть неожиданно, но не всегда мне будет везти. Осквернители пинками выстраивали в боевые порядки совершеннейший сброд, пытаюсь придать их построению хоть какое-то подобие строя. Больше всего мне не нравилось во всем этом то, что у всех были пусть плохонькие, ростовые щиты и длинные копья.

Когда мы почти подошли на дистанцию уверенной стрельбы, из их рядов вышла невысокая худенькая девушка с длинными, до пояса, рыжими волосами. На ее красивых губах играла озорная улыбка, а многочисленные браслеты на ее руках и ногах мелодично позвякивали в такт неспешным шагам. Облегающее короткое платье с такими разрезами, от которых у любой матроны Империи Грифона случился бы инфаркт, ей удивительно шло. Пройдя несколько шагов вперед, она раскрыла руки, как бы показывая, что у нее нет оружия.

– Друид, а как насчет поговорить? – раздался мелодичный голос рыжей ведьмы.

Глава 3. Новый герой

– И о чем нам с тобой говорить, ведьма? – я не видел причины, почему бы мне не отдать приказ атаковать, но привычка разбираться в ситуации заставила меня повременить с атакой.

– О, у нас с тобой есть много общих тем, воин Малануса, – она с улыбкой смотрела мне прямо в глаза, а я невольно засмотрелся в ее, такие глубокие, зеленые глаза. – Например, о том, чтобы помочь мне в проведение ритуала, – она так обезоруживающе улыбнулась, что мне просто захотелось взять и присоединиться к ней. Лишь звук, мелодичный звук уведомления “Ментальная атака отбита” вывел меня из этого состояния.

– Кто-то слишком заигрался, – я почти прорычал эти слова и уже готов был дать отмашку стрелкам, как она тут же торопливо воскликнула:

– Стой! погоди, друид! Ну не могла же я не попробовать? – она вновь улыбнулась, а в следующий момент стала полностью серьезной. – Меня зовут Медбх, я вольная ведьма и готова заключить с тобой союз, друид.

– Союз, ведьма? – я хищно улыбнулся. – Ты пыталась меня подчинить своей воле, за это у Котов лишь одно наказание! – мои ноздри раздувались от бешенства, я все больше напоминал хищника, готового в любой момент сорваться в атаку.

– Клянусь Археей! Я готова заключить союз с тобой, друид! – похоже, последовательница Темных Богов понимала, что несмотря на тройку падших, мы сметем их и не заметим и никакие падшие с толпой вчерашних крестьян не смогут остановить почувствовавших кровь аранья.

– И что я с этого получу? – моя голова склонилась к плечу, а на лице ярость сменилась любопытством.

– Я готова заключить с тобой пакт. Я и мой отряд поступаем к тебе на службу минимум на месяц и клянемся ни словом, ни мыслью, ни делом не вредить тебе и твоему замку, – на одном дыхании выпалила девушка.

– А еще моим подданным и союзникам, моим территориям и моим владениям. И ты отказываешься от всех ранних договоренностей по отношению ко мне и моим союзникам, – я расплылся в жуткой ухмылке, когда увидел, как изменилось ее лицо.

– А ты, похоже, учился у кого-то из наших. Клянусь Археей и кругом Темных Богов, что я согласна на твои условия! – длинные пальцы, унизанные кольцами, издали щелчок, и трое падших мгновенно сорвались с места, одновременно нанося удары клинками демонам, держащим свору адских гончих. Несколько мгновений, и все было закончено. А перед моими глазами всплыла надпись:

“Отряд Темные души присоединился к вам”

Состав отряда:

Медбх – герой, вольная ведьма 18 уровень

Падшие – 3 бойца

Осквернители – 14 бойцов

Отребье – 23 бойца.

Нехилое такое усиление армии, вот только несмотря на клятву, я верю этой Медбх не больше темноэльфийской жрицы, а значит, все они пойдут в расход, затыкая собой самые опасные участки битвы.

– Где дочь леса? – спросил я у своего нового героя.

– Агам, приведи нашу пле... , я хотела сказать, нашу гостью, – чуть запнувшись, тут же поправила ведьма.

– Слушаюсь, госпожа, – коротко поклонившись, один из падших тут же выдвинулся выполнять ее приказ.

“Да кто же ты такая ?” – мелькнуло у меня в голове. Если ее беспрекословно слушаются падшие, а они по своей сути охотники на магов и одновременно недожрецы Темных богов, которые именно магами и магическими существами приносят им жертвы в обмен на их дары, то картина вырисовывается престранная.

Мои мысли прервались с появлением очередного лесного духа. Столь же изящна, как и ее сестра, но при этом от нее веяло чем-то куда более хищным, словно она олицетворяла животную силу и готова была сорваться в любой момент в атаку.

– Лесная сестра, – я поприветствовал ее коротким кивком, – ты свободна.

– Спасибо, лорд-друид, – даже ее речь была другой, слова скорее угадывались, чем понимались, а голос был больше похож на рычание, – да прибудет с тобой благословение старших братьев – Духов-Хранителей и отца нашего Малануса. Не верь этой темной ведьме, такие, как она, всегда делают лишь то, что им самим выгодно.

– Благодарю за совет, сестра, но это я знаю. Прошу прощения, но нам пора заняться спасением последней из вас.

Короткая вспышка зеленого цвета на мгновение меня ослепила, а в воздухе возник запах прелой листвы. В сторону от нас уже бежало странное существо, напоминавшее смесь ласки, кота и змеи, а в моей голове звучали слова “Старший брат Кот заинтересовался тобой, это и честь и испытание. Темная предаст тебя, если ты не соединишь ее с собой нерушимой связью”.

– Лунной ночи, сестра, – так же мысленно ответил я ей, почему-то был уверен, что она меня услышит.

– Темной чащи брат-друид, берегись демонов... – ветер швырнул мне в лицо пригоршню свежих листьев, а в его свисте я услышал эти слова.

Перед глазами высветилось, что я выполнил еще одну часть задания и получил еще один плюс к репутации с Духами-Хранителями. Отлично, но надо решить, как действовать дальше.

Встряхнув головой, я осмотрел свое новое войско и недовольно поморщился, отребье будет нас серьезно задерживать, но распустить их – значит получить банду разбойников на своих землях. Убить? Снизится и боевой дух и мораль, все-таки союзники. Ладно, возьмем их с собой, встанут перед рубаками.

– Медбх, что ты знаешь о третьем отряде и когда должен стартовать ритуал? – глядя ведьме в глаза, спросил я.

– У нас есть еще почти четыре часа до начала, – произнесла она с улыбкой, чуть потряхнув своей роскошной гривой. Черт, дожились, НПС пытается меня клеить, вот дела. – А вот ответ на второй вопрос тебе понравится куда меньше, мой лорд, – с ее лица исчезла улыбка, а голос стал ровным и холодным. Она начала четко и по-военному давать диспозицию. – Третий отряд как раз и должен открывать ворота, поэтому он запускает ритуал последним. Командует ими Аббас ибн Гуфран ибн Джамиль ибн хрен знает еще сколько ибнов Раббах, тринадцатый воин Вечного пламени, Клинок Багряного заката. Из имени думаю ты уже понял, что он ифрит. Правда, он не совсем типичный представитель этого племени и больше полагается на свой клинок, чем на магию, но огнем он управляет как мастер. С ним отряд демонов из Инферно, которые так же, как и он, формально подчиняются местному владыке, но по факту они служат только Аббасу.

– Сколько там демонов? Кого, кроме ифритов, стоит опасаться? – вклинился в разговор Змеглаз.

– Его отряд состоял из полусотни импов, в ритуале их должны будут принести в жертву, чтобы их жалкие душонки и их черная кровь стали якорем для портала. Двадцать гвардейцев с двуручными топорами, правда, доспех на них облегченный, – после этих слов я в голос выругался, даже легкий доспех меня совершенно не радовал.

В Землях есть одна особенность, когда ты встречаешь нестандартного противника – жди беды. Двадцать гвардейцев с топорами – это уже лютый нестандарт, а, судя по лицу ведьмы, это далеко не последняя неприятность.

– Удиви меня еще сильнее, – произнес я раздраженно.

– Это несложно, куда сложнее придумать, как справиться с его отрядом.

– А это уже как раз наша задача, – скалясь в жуткой ухмылке, произнес Орм, – и конкретно моя, мне в частности за это и платят.

– Как скажешь, о могучий воин, – издевательски ответила ему ведьма.

– Хватит! Все пикировки на потом, рассказывай, что нас еще там ждет, – произнес я, разом отрубая все шутки.

– Слушаюсь, владыка, – чуть поклонившись, произнесла Медбх, если я правильно помню, у темных очень ценятся сильные и жестокие правители. – Следующая неприятность – это десятка погонщиков, которая может превратить в опасность даже толпу импов. Плюс я бы хотела особо выделить адских кирасиров, пусть их немного, всего шестеро, но неприятностей за счет своей мобильности они могут доставить изрядно. Ну и как вишенка на этом торте сам ифрит, он очень зол. В этом секторе кто-то убил младшего сына его любимой сестры, так что пощады можно даже не просить, да еще в клетках у него свора демонических химер...

Картина вырисовывалась просто отвратительная: наш бонус в стрелках нивелируют погонщики, которые очень легко могут ускорить как импов, так и гвардейцев с химерами, а удар двуручного топора демона в два с половиной метра ростом выдержит далеко не каждый щит, а тут еще кирасиры на кошмарах.

Чтобы понять, что из себя представляет адский кирасир, нужно вообще понимать, что многие вещи геймдизайнеры корпорации брали из реальности и модифицировали под свои нужды. Так, единственный кавалерийский юнит представляет собой двухметрового демона, закованного в шипастые трехчетвертные доспехи, вооруженного двухметровым копьем с каким-то люто не эргономичным лезвием и тяжелой полуторной саблей, при это не стоит забывать, что сам кошмар – так-то тоже не самый слабый юнит Инферно. Вот где пригодился гномий хирд из серебряной шахты, но пока я с ними договарюсь, пока доберусь туда, а потом обратно, время уйдет и квест я провалю. Похоже, потерь мне тут не избежать либо придется забить на выполнение последнего этапа.

Если я правильно понимаю логику геймдизайнеров, то как раз тут перед игроком и возникает развилка: или рискнуть и потерять прилично войск, или же отказаться от квеста. Уверен, награда за выполнение будет стоящей, а если отказаться, то ифрит усилит и без того серьезную армию. И что-то мне подсказывает, что вместо пассивного владыки демонов через пару дней командовать всеми адскими тварями будет очень агрессивный и дерзкий ифрит. Так что нет, вариант, как говорится, без вариантов, квест надо выполнять, а ифрита валить.

– Есть какие-то идеи? – спросил я у своего ближнего круга, мне самому в голову ничего толкового просто не лезло. Вот и первый косяк моей тактики: если не получается быстро выкопать всех стрелками, у меня начинаются проблемы.

– Гворны тут помогут, но надо помнить, что они уязвимы к огню, да и двуручные топоры гвардейцев доставят им изрядно неприятностей, – чуть задумчиво произнес Каин, – но по мне, это самый правильный вариант – призвать трех гворнов и засыпать их стрелами и магией.

– Соглашусь с друидом, Кэррион. Хотя подскажи, что там за местность, ведьма? – произнес Змеглаз.

– Выжженная до камня долина, видимость метров на двести.

– Три, максимум четыре залпа, а потом рубка. Плохо дело.

– Все не так уж и плохо. Мы с братьями сможем вырастить терновые кусты, и это нам даст еще один-два залпа, плюс гворны свяжут их боем.

– Звучит уже как план, но мы все равно рискуем остаться без половины бойцов, – задумчиво произнес я. – Если бы была возможность их как-то разделить...

– Владыка, кажется, у меня есть идея, она, конечно, очень рискованная и может стоить мне жизни, если мы облажаемся. Плюс вам придется полностью довериться моей клятве, но если все будет удачно, мы серьезно обескровим их отряд, – довольная улыбка ведьмы, легкий румянец и чуть ускорившееся дыхание много мне сказали о моем новом герое. Смертельная опасность, контроль и азарт – вот что ведет Медбх, а как уже воспользоваться этим знанием, я придумаю.

Пусть технические заклинания и обошлись дорого, но оно того стоило. Пользуясь тем, что у НПС нет игрового интерфейса и мгновенные сообщения они могут передавать только с помощью магии, ведьма решила разыграть настоящую драму, которую я просто не мог пропустить.

Глава 4. Игра с огнем. Часть 1

Смотреть из глаз юнита – это такое себе удовольствие, ты ничего не контролируешь, просто смотришь, а очки маны испаряются один за другим. Медбх вместе с верным Агамом бежали на пределе сил, будто за ними гнались враги, готовые в любой момент их растерзать. Красивая аккуратная грудь задорно показывалась из художественно разорванного платья – имитация скользящего удара топора, когда ее взгляд смотрел вниз. С ног до головы забрызганная кровью, ведьма весьма старательно изображала испуг.

Влетев, словно птица, на небольшую возвышенность, она на несколько секунд остановилась, будто переводя дыхание, а перед моими глазами открылась безрадостная картина.

Бесов оказалось далеко не полсотни. Сколько точно, понять мне не удалось, но я бы сказал, что их тут скорее ближе к сотне. Среди них расхаживало около десятка краснокожих мускулистых демонов-погонщиков. Вроде бы и бойцы они так себе, из оружия – кнут да тяжелый кинжал, плюс доспехов никаких, одна набедренная повязка. Зато от таких саппортов не отказались бы в любом другом замке, особенно у гномов. Каких-то пять процентов хитов, снятых их хлыстами, да приказ на дьявольском наречии, и скорость бега с атакой вырастают в половину. Не то чтобы надолго, но при умелом использовании и минута – это вечность.

Гвардейцы с двуручными топорами выстроились в две шеренги и отработывали взаимодействие в плотном строю. Охренеть! Индивидуалисты-демоны и слаженный строй – та еще проблема. А вот командовал ими уже знакомый мне темплар с черепами на поясе, что тоже для вырожденцев инферно, мягко говоря, не характерно.

Кирасиры сидели особняком от всех и занимались кто чем. Кто-то точил и без того острые сабли, кто-то играл в кости, используя в качестве игрального стакана человеческий череп, а пара неспешно крутила над костром вертел с чем-то очень напоминающим человеческое тело. Несмотря на то что я видел все чужими глазами, тошнота подкатилась к самому горлу. Словно поняв это, ведьма отвернулась в сторону, и моему взгляду открылась совсем не радостная картина.

В тени немногочисленных деревьев расположились клетки с запертыми там уродами, похожими на оживший кошмар любителей лавкрафта. Куча щупалец, глаз, конечностей и ртов. Стоны, плач, какие-то дикие хрипы, рев – все смешалось в лютую какофонию, бьющую по мозгам. Ну вот и кто в здравом рассудке будет играть за Инферно?

Невдалеке на гигантском ковре среди груды подушек восседал курящий кальян ифрит, неспешно беседующий со вторым, уже знакомым мне темпларом. Быстрым шагом Медбх двинулась к нему и, поймав его взгляд, тут же упала на колени, уткнувшись лбом в ковер.

– Так-так-так. Мятежная ведьма осмелилась явиться, не выполнив свою часть ритуала, – хриплый каркающий голос ифрита звучал, будто гигантские жернова перемалывали камни. – Подними голову! – ведьма мгновенно выполнила приказ, а ее верный падший все так же протирал своим лбом ковер. – Говори.

– О великий Клинок Багряного заката, да омоются твои скимитары кровью врагов. Недостойная просит тринадцатого воина Вечного пламени Аббаса ибн Гуффрана ибн Джамиля ибн ... – рука ифрита, униженная многочисленными перстнями, резко махнула.

– Хватит, – его голос прозвучал, как удар хлыста, а тяжелый взгляд кроваво-красных глаз, казалось, проникал во все уголки души. Боюсь даже представить, что ощущала сама Медбх, если проняло и меня, находящегося на расстоянии нескольких километров от него. – Говори по делу. Почему не проведен ритуал!

– Мой господин! – она вновь склонила голову, – я виновата перед вами, у меня не хватило сил! Проклятые выкормыши лесных духов! – ее голос дрожал от злобы и ненависти. – На нас

напали аранья. Кадий и Хорн пали, Агам и я единственные, кто выжил, – руки командира демонов опустились на рукояти клинков.

– Ты меня подвела, ведьма, – его лицо было похоже на маску какого-то языческого божка, холодное и бесстрастное.

– Мой господин! – ведьма рухнула лицом вниз. – Молю! Дай мне воинов! Мы задали им хорошую трепку, но силы были неравны! Они остались без своих гворнов. Господин, их лидер из бессмертных, позволь мне командовать твоими воинами, и я принесу тебе головы друидов!

– Мой владыка, я говорил, что не стоит доверять женщине столь важную задачу. Позволь мне с братом расправиться с неумирающим! – неожиданно вступил молчавший до этого темплар.

– Я взяла плату кровью с выкормышей друидов, а что сделал ты с братом? Что-то не видно твоих бойцов! – резко огрызнулась ведьма.

– Молчать! – после фразы ифрита повисла зловещая тишина. Сделав глубокую затяжку из кальяна, он произнес:

– Вы оба виновны в срыве моих планов. Без второстепенных ритуалов я не смогу открыть ворота надолго, а значит, придется довольствоваться малым. Неумирающие как крысы. Сколько их не истребляй, они появляются снова. Моя воля такова. Газим, ты командуешь отрядом, – темплар расплылся в довольной улыбке. – Твой брат останется со мной, не справишься – он умрет, – улыбка мгновенно сошла с его лица. – Медбх, ты отправишься с ним и поможешь ему, если мои воины подтвердят твои слова, а ваш поход увенчается успехом, ты получишь доступ в малую библиотеку Черного пламени. Идите и уничтожьте врагов Вечного пламени!

– Слушаюсь и повинуюсь, мой господин! – практически в унисон произнесли ведьма и темплар.

– Мой господин. Какие силы вы позволите мне взять? – произнес Газим, поклонившись.

– С тобой пойдут кирасиры, половина гвардейцев, возьми трех погонщиков и десяток темных химер. Ну и конечно, Медбх с ее верным Агамом. Этого хватит, чтобы расправиться с древолюбями.

– Благодарю, мой господин! – еще ниже склонившись, он резко распрямился и тут же развернулся, отдавая приказы о сборе.

Все произошло, как и планировала ведьма. Отряд Инферно разделился и теперь скорым шагом двигался в заготовленную ловушку. Темплар сходу задал высокий темп, ожидая застать нас врасплох. Не разговаривая с ведьмой, он приказал падшему вести отряд самой быстрой дорогой, при этом держась в центре построения. Погонщики гнали химер, стараясь не замедлять отряд. Чудовищные гвардейцы, словно не чувствуя вес доспехов и топоров, двигались быстрым шагом ничуть не медленнее легкой рыси лошадей людского замка. Один из кирасиров подал руку Медбх и рывком посадил ее за своей спиной на кошмара.

– У нас максимум полчаса. Все готово? – я повернулся к Орму. Было слегка некомфортно переключаться с вида из глаз ведьмы на обычный мир и обратно.

– Осталось чуть-чуть, и мы будем готовы встретить их с распростертыми объятиями. Как бы мне ни не нравилось, что нам приходится довериться ведьме, но не могу не признать, что ее план хорош, хоть и рискован.

– Согласен, поэтому ее бойцов бросим на острие атаки.

– Я хотел предложить то же самое, – губы моего генерала расплылись в хищной улыбке. – Пора занимать позиции! Да будут милостивы к нам Духи Хранители!

– Они всегда с нами, вот только милость им несвойственна. Скоро демоны отправятся домой! – сказав это, я словно почувствовал на себе пристальный взгляд, а в голове зазвучало

довольное урчание гигантского кота. Похоже, покровитель моего ордена действительно наблюдает за мной.

Не бывает ни одного плана боя, который всегда срабатывает идеально. Уже приближаясь к месту засады, командир отряда демонов словно что-то почувствовал и приказал сбавить темп. А буквально через минуту и вовсе поднял руку, командуя остановку. Мои нервы были натянуты до предела. Еще немного, и он нас заметит, в этих дохлых кустиках хорошей маскировки не получилось, мы больше ставили на эффект неожиданности и спешку.

Ведьма прижалась всем телом к кирасиру и что-то шептала ему на ухо. А потом события понеслись вскачь.

Газим приказал погонщикам с химерами проверить кусты, где мы находились, и в этот же момент ведьма неловко упала с пришпоренного кирасиром кошмара. Демон пригнулся в седле, слившись с адским конем и копьём в единое целое. Темплар словно почувствовал приближающуюся смерть и рывком развернулся, почти пропуская таранный удар копьём, но даже скользкого удара хватило, чтобы он оказался вышвырнут из седла. Остальные кирасиры пришпорили кошмаров, а одурманенный ведьмой уже выхватывал тяжелый клинок.

С рук упавшего темного паладина вылетело гигантское копьё темного пламени, чтобы через мгновение рассыпаться на искры об кирасу всадника. Что-то рявкнув на темном наречии, Газим крутанулся, уходя от удара тяжелой сабли, одновременно выхватывая из-за спины полторник.

– Бей! За Темный лес! – приказ об атаке. Орм кричал, еще когда кирасир только вышиб темплара из седла. Уже не скрываясь, вольные встали в полный рост, хлопок за хлопком щелкали тетивы композитных луков, посылая оперенную смерть.

– Держать строй, идиоты! – Онгхус матом и живительными пинками строил отребье ведьмы, к которому во всю прыть уже неслись химеры и пара кирасиров. – Кто побежит – сдохнет первым! Руби-кромсай! Кровь и коготь! – и следом раздался слаженный вопль из нескольких глоток кромсателей, который распространил бафф на физические параметры.

– Без приказа гворнов не звать, – это уже Орм скомандовал друидам, одновременно всаживая в несущегося кирасира болт. Выстрел из Шейлы снес кошмару полчереп и вышиб демона из седла. Однозначно крит.

Гвардейцы, не размыкая строй, бегом неслись в нашу сторону, не обращая внимания на стрелы, а тройка кирасиров по дуге обходила нас с фланга.

– Ведьмак, бери падших! Кирасиры на вас! – приказал я Микаэлю, одновременно выпуская молнию в кирасира, который, нанизав, как бабочку, одного из отребья на свое копьё, пинком раздробил череп другому и, не снижая скорости, пронесся мимо.

– Кэррион, он мой! – Орм уже успел зарядить Шейлу и на выдохе отправил в спину скачущего кирасира очередной болт. Какими бы живучими ни были демоны, но выстрел с аналога осадного арбалета в незащищенную спину и для них оказывается фатальным.

Агам, словно змея, скользнул за спину одного из погонщиков, вонзая ему трехгранный стилет в основание черепа и, тут же используя кровь убитого, создал вокруг себя щит, в который влетела шальная стрела одновременно с хлыстом погонщика. Падший показал себя отличным бойцом, танцуя против двух противников, пока Медбх не поставила точку в этом противостоянии стрелами тьмы.

– Агам! Газим нужен мне живым! – даже сквозь шум битвы я слышал команду ведьмы, но в следующий миг мне уже было не до нее.

Из десятка химер, несущихся на нас, до строя сумела добраться только пара, в которую одна за одной влетали франциски кромсателей. Вольные делали свое дело, без страха стреляя по прямой. А потом в жидкий строй из отребья и осквернителей врезались гвардейцы.

Стоит отдать должное темным, они сумели сдержать первый натиск демонических топорищ. С каждым ударом двуручных топоров ломались щиты, падали бойцы, но строй продолжал держаться, не давая отродьям инферно добраться до наших стрелков.

– Шаг! Шаг! Тесни их, сучьи дети! Не давайте им размахнуться! – рев Онгхуса перекрывал шум битвы. – Щиты! – и следом за его приказом двое кромсателей резко присели, поднимая над собой щиты, и в тот же миг он с разбегу взлетел на них, используя их как трамплин, а бойцы одновременно подкинули его. Черт, да он же решил повторить подвиг того татуированного гнома и перепрыгнуть через строй!

Я ошибся. Онгхус оказался еще большим психом. Делая оборот вокруг своей оси, он метнул свой зазубренный щит в лицо одному из демонов, а сам, схватив топор двумя руками, приземлился с ударов за спину другого. Голова гвардейца, несмотря на шлем, лопнула, как перезрелый арбуз, разбрызгивая куски его мозгов. Мои бойцы с восторженным ревом приветствовали такое развитие событий. Выстрелив одному из гвардейцев в грудь из арбалета, я заставил его отшатнуться, чем тут же воспользовался лидер рубак. Скользнув под ударом, он вогнал в подмышечную впадину шип от топора, и тут же крутанулся у самой земли, вонзил в колено отточенное лезвие своего топора, наполовину прорубив ногу в доспехе.

Остальное оказалось делом техники. Потеряв еще несколько темных, мы добились демонов. Кирасиры, несмотря на свое преимущество, ничего не смогли сделать ведьмаку и падшим при поддержке друидов.

– Добить всех, – совершенно холодным голосом отдал приказ Змееглаз.

– Владыка! – раздался голос Медбх. – Газим нужен живым, если мы убьем его сейчас, то его брат сразу почувствует.

– Продажная тварь! – прохрипел темплар, и тут же был заткнут ударом бронированного кулака телохранителя ведьмы.

– Кто бы говорил, мой дорогой родич. Кто бы говорил. Если бы вы не переметнулись на сторону демонов, храм Археи был бы до сих пор цел, – она ногтями провела по щеке пленника, разрезав ее. Облизнув кровь, ведьма мечтательно улыбнулась. – Владыка, я прошу его жизнь себе.

– Он останется жив. Но решать, что делать с ним, мы будем лишь после штурма иффрита.

– Спасибо, мой владыка, – она почти мурлыкала от удовольствия. – Клянусь Темной Госпожой, ты не пожалеешь о своей доброте.

– Друид, – раздался бесцветный голос Микаэля, – эти химеры, они явно из тех же лабораторий, что и первая тварь. Только эти гораздо тупее.

– Ты что-то знаешь об этом? – спросил я, глядя прямо в глаза ведьме.

– Да, милорд. Очень опасное и неприятное место, там вотчина чернокнижников и жрецов темных богов. Те, кто туда попадает, никогда не возвращаются.

– Где она находится?

– Буквально часа три маршем, за рекой в небольшой ложбине. Главный там – некий Огюст фон Нихтриттер, как я слышала, он абсолютный псих и ему плевать и на Аббаса, и на местного князя демонов. Создание химер – это его страсть.

Задание: "Нечестивые эксперименты" обновлено.

Найти лабораторию: выполнено.

Выяснить, что происходит в лаборатории.

Награда: вариативно.

Штраф за провал: вариативно.

С битвой мне капнул очередной уровень, а с ним – единичка магической силы. Мощь моих заклинаний для шестнадцатого уровня просто зашкаливала. Выбор же навыков оставлял желать лучшего. Да, оба полезны, но полезны когда-нибудь потом, а не прямо сейчас.

С одной стороны – “Зов крови”, который убирает на единицу штраф в отношениях со случайной расой за уровень (лесные, болотные и лунные эльфы, оборотни, лесные духи или люди), а с другой стороны – “Память перводрева”, увеличивающая объем источника. Взвесив все за и против, я взял память. С учетом нетерпимости Зов, конечно, полезен, но вот выпадут мне болотные эльфы, которые и так одни из самых редких среди остроухих в игре, и что мне делать? Так что пусть лучше будет прокаченный источник, и мана будет быстрее регениться, и друидам лучше.

Потери в схватке оказались на удивление терпимыми, я ожидал, что отребье будет уничтожено полностью, а их осталось полтора десятка, осквернителей погибло вообще только двое, да и те по собственной тупости. Правда со щитами сейчас возникла проблема: гвардейцы сумели разнести их почти все, но в целом все прошло удачно.

Жди в гости, ифрит!

Глава 5. Игра с огнем. Часть 2

– У нас не больше часа. Демоны начнут ритуал в любом случае, и тогда спасти лесную сестру будет уже практически нереально. Поэтому собрать стрелы, отдохнуть десять минут, и мы выдвигаемся. Во славу Темного леса и Духов Хранителей! – последние слова я практически прокричал, и ответом мне стал согласный рев моих воинов. Боевой дух был на высоте, если так пойдет и дальше, то демонов мы снесем просто на кураже.

– Пока солдаты занимались отдыхом, ко мне подошли Орм с Медбх. Падшие не очень дружелюбно переглядывались с ведьмаком и друидами, сидящими невдалеке. Нетерпимость такая нетерпимость.

– Владыка, – с легким поклоном произнесла ведьма, декольте ее платья и так оставляло мало пространства воображению, а после всех художественных разрывов и всего остального вид открывался просто шикарный.

– Согласен, вид роскошный, – увидев направление моего взгляда с усмешкой произнес Орм, чуть не сбив с ног хлопком по плечу. Вот же бугай.

– Рада, что ты оценил ясноглазый, – с ядовитой усмешкой произнесла ведьма.

– Хватит вам. Давайте решать, как нам справиться с ифритом и не потерять половину отряда.

– Боюсь, что вариантов у нас немного, – тут же посерьезнел генерал моего немногочисленного войска. – Твои падшие смогут справиться с охраной химер? Если эти твари останутся в клетках, то это серьезно облегчит нам жизнь, – поддержал я Змееглаза.

– Если ведьмак пойдет с ними, то точно справятся, – ответила ведьма, на несколько секунд задумавшись. – Ты прав, химеры могу все испортить, но основная проблема – это многочисленность бесов и сам Клинок багряного заката.

– С бесами справятся гворны, иначе нас просто закидают трупами – сказал я, не видя другого варианта.

– Возможно, и так, – Медбх чуть наклонила голову. – Но у брата Газима могут быть с собой свитки изгнания, так что призывы нужно делать не разом. Эта падаль с братом, даром, что полностью легли под демонов, но бойцы продуманные и опасные. На мой взгляд, он намного опаснее этого выродка, – она с отвращением кивнула головой в сторону связанного пленника.

– А мне он показался куда менее опасным, чем брат, – я с легким удивлением посмотрел на темплара.

– Газим – хороший мечник и неплохой проповедник, – мелодично засмеялась Медбх. – А вот его брат мало того, что сражается на уровне твоих ведьмаков, так еще хитрый и опасный колдун, мастерски умеет манипулировать. Так что, мой прекрасноголазый друг, именно Сейид – первоочередная цель для тебя с твоего подругой, – она посмотрела на Орма, тот перевел взгляд на меня. Я чуть наклонил голову, соглашаясь с ведьмой.

– Думаю, мы с Шейлой сделаем так, чтобы он не мешался под ногами. А вот что делать с самим ифритом? Мы рискуем потерять кучу бойцов, прежде чем падшие и ведьмак смогут связать его боем.

– Есть у меня идея, как с ним справиться, вот только я больше ничего не смогу в этом бою.

– Владыка, ты главное тормозни ифрита, а все остальное предоставь нам, верно я говорю, ведьма?

– Верно, прекрасноголазый, – еще шире улыбаясь, произнесла Медбх.

– Тогда за дело, командуй своим, чтобы готовились снова биться в строю с рубаками. Пора резать демонов.

– Это я всегда с радостью, владыка, – поклонившись, произнесла ведьма и, развернувшись, отправилась к своим бойцам.

Орм задумчиво смотрел ей вслед. Сплюнув себе под ноги, он, ухмыльнувшись, произнес:

– Хороша девка, даже жаль будет ее убивать.

– Что тоже думаешь, что придется?

– Есть, конечно, шанс, что ты сумеешь ее приручить, но она опаснее тысячи ядовитых змей.

– Слушай, а почему она так агрессивно ведет себя по отношению к демонам, но при этом сотрудничала с ними?

– Идем, расскажу по дороге.

Двигаясь к лагерю демонов, я слушал историю замка темных людей, поначалу Медбх молчала и время от времени язвительно хмыкала, но потом, не выдержав, начала местами дополнять, а местами рассказывать, как было, с ее точки зрения.

Замок темных людей на деле – это та еще сборная солянка, и если игроку можно выбрать лишь две базовые ветки развития, то у НПС их больше десятка. По той версии, что я услышал, Круг темных богов – это вынужденное сотрудничество нескольких племенных божков людей, которые смогли сохранить за собой часть своей паствы, так и не ушедшей под длань Единого. Среди них постоянно заключаются и разрушаются союзы, идет передел сфер влияния. И сейчас такая ситуация, что большая часть круга решила, будто демоны будут для них отличными союзниками по ослаблению церкви Единого. Покровительница Медбх, к примеру, демонов, мягко говоря, недолюбливает, но, соблюдая корпоративную этику, согласилась действовать в интересах всего круга. Правда, как всегда, ведет свою игру. А кто-то, как, например, покровитель парочки братьев-темпларов, метит сам в князя Инферно. И вся эта свистопляска сопровождается многоходовыми интригами, предательствами, убийствами, неожиданными союзами. Как, например, сейчас между Медбх и мной. Аранья для темных одновременно и почти свои, и жуткие чужаки, потому что в свою веру их обратить можно, но очень сложно, а вот огрести проблем, проповедуя в наших лесах, – это просто на раз-два.

Атака на лагерь демонов началась в полнейшей тишине. Уверенный в своей силе и превосходстве ифрит особо не заморачивался на часовых. Троих демонов- часовых тени сняли идеально, ни шума, ни пыли, что позволило нам подойти почти на расстояние залпа из луков. А дальше все пошло наперекосяк.

– Господин! Враги! На нас напали! Господин! – мерзкое верещание импов било прямо по ушам, перекрываемое командами моих бойцов.

– Стрелять по готовности! Стройся! Держать строй, уроды! – Орм ругался, как портовый грузчик, добиваясь криком и матом, чтобы осквернители и отребье сформировали линию строя, защищая нашу основную ударную силу – друидов и вольных стрелков.

– Клянусь Князьями Ада! Тебе конец, ведьма! – гортанный голос ифрита словно игнорировал шум битвы. Выпрямившись во весь свой немаленький рост, он тут же рявкнул приказ:

– Смять их! Погонщики, не спать! Сейид! Гвардейцев на прорыв!

– Надеюсь, ты и вправду знаешь, как справиться с ифритом! – мазнув по моей щеке губами, ведьма швырнула в своего бывшего господина несколько мелких, но чрезвычайно опасных стрел тьмы. Тот лишь отмахнулся от них, закрываясь магическим щитом. Но сама атака привела его в еще большее бешенство, и сквозь ревушую толпу бесов и импов неспешно шла двух с половиной метровая фигура ифрита, объятая черным пламенем. Стрелы собирали свою жатву с демонических тварей, ускоренных хлыстами и криками погонщиков, но казалось, что вспыхнувшая огнем фигура ифрита стрелы просто сжигала на подлете. Так вот какой ты, огненный щит максимального порядка. Следующий ход сделали друиды, вырастив перед нашими рядами несколько терновых пущ.

Сжимая рукояти обнаженных скимитаров, Клинок багряного заката шел сквозь кусты, просто выжигая их перед собой. Он всем своим видом показывал презрение к нашим поту-гам. Все мое внимание было сосредоточено на этом чудовище. Шаг, еще, и вот он оказался на необходимой дистанции. “Спасибо тебе, Тонар” – произнес я с усмешкой. Наконец-то у меня достаточно маны для моего самого опасного призыва.

За спиной ифрита со звуками ревущей бури открылся портал, из которого с громогласным кличем вывалился урсин. “Охренеть” – непроизвольно вырвалось у меня, и было от чего. Больше двух метров в холке! Это чудовище было покрыто грязно-белой шерстью и одето в стальной нагрудник с жуткого вида шипастыми перчатками на передних лапах. Да в нем на вид тонны две, если не больше! По телу медведеобразного монстра пробегали разряды молний. Мысленный приказ, и он прыжком влетел в ифрита. Не знаю, какой из того был командир, а вот воином он был превосходным. Скользящим движением он ушел с линии атаки и тут же нанес рубящий удар одним из своих скимитаров, который столкнулся со сталью перчатки гигантского медведя.

– А ты полон сюрпризов! – ошарашенная ведьма смотрела на бой призванного мной чудовища и своего бывшего хозяина. – Эта тварь – порождение грозы и метели, они же ненавидят все, что связано с огнем! Где ты ее откопал?

– Подарок, – произнес я, оглядываясь на поле боя.

Наши дела шли очень не плохо, даже с учетом того, что уже второй гворн растворился в небытие благодаря свитку изгнания, остаточное явление зацепило и урсина, но тот лишь мотнул головой и снова ринулся в атаку. Падшие и Микаэль сражались с химерами, постоянно смещаясь и непрерывно атакуя. Эти твари были достаточно живучие в сравнении со сражавшимися под командованием Газима. Но элитные юниты это элитные юниты, из дюжины тварей в живых осталось только пятеро, но и двое падших были ранены и больше защищались. “Сюда бы Гаэтано” – мелькнула мысль в моей голове.

Вольные выбили погонщиков и теперь били прямой наводкой по импам и бесам, не забывая про гвардейцев. Последний гворн работал, словно комбайн перемалывая бойцов демонов, даже несмотря на половину обвисших рук-веток. Гвардейцы с ревом пытались срубить своими двуручными топорами лесного защитника, но рубаки показали себя во всей красе. Работая парами, они растягивали демонов, подставляя их под удары гворна.

Рев демонов, крики моих бойцов, маты Онгхуса, грохот сталкивающегося железа, вопли боли – все смешалось в дикой какофонии. Тяжелый запах крови и нечистот бил прямо в нос, а я, словно робот, делал то, что отрабатывал на тренировках. Наклониться. Зацепить крюком тетиву арбалета. Выпрямиться. Вставить болт в ложе. Прицелиться. Выстрел. И все по новой. От меня уже ничего не зависело, я был тут лишь статистом. Выдох, и новый выстрел, арбалетный болт пробил череп импу. Скорее удача, чем расчет, целился-то я в корпус. Глядя на всю эту мясорубку, я понял, что каким бы ты ни был супер бойцом, но в землях все решает армия и ее усиление.

Орм отбросил Шейлу и с двумя клинками танцевал вокруг Газима. Тяжелый полоторный клинок пытался достать моего воеводу, но тот лишь пел какую-то песнь и со смехом уходил от всех атак, огрызаясь короткими ударами. Его движения напоминали движение кобры, танцующей под дудочку индийского йога. А Медбх стояла бледная как смерть, с перекошенным от боли лицом пытаясь подчинить своей воли темплара, но тот лишь отмахивался от ее чар.

Натянуть тетиву. Прицелиться. Выстрел на выдохе. И в следующую секунду я увидел, как клинок Газима мелькнул перед лицом Змееглаза, а тот лишь качнул корпусом назад, пропуская неминуемую смерть перед собой в считанных миллиметрах. Мой генерал не отводил взгляда от сраного демонолюба, и тот застыл на месте, словно статуя. Лёгкий скользящий шаг вперед, и скрещенные клинки Орма рванули к шее противника, размываясь от скорости. А в следующий миг отрубленная голова уже летела к земле, обдавая фонтаном крови все вокруг. “Кровь и

коготь! Руби, кромсай!” – рев Орма перекрыл шум схватки и, казалось, еще ускорил моих воинов.

Онгхус, каким-то образом потеряв щит и топор, перекинулся в форму оборотня и рванул на последнего гвардейца, пропуская его удар мимо себя. Тяжелые барсучьи когти, усиленные магией превращения, рвали плоть демона, словно бумагу. Шаг. Когти вонзились в печень твари и рванули ее ближе к себе. Та не осталась в долгу и, бросив бесполезный топор, начала пытаться превратить моего лучшего рубаку в отбивную своими кулаками, одетыми в стальные перчатки. С диким ревом оборотень засунул руку по самый локоть в тело демона и, вырвав печень, начал жрать ее на глазах еще живого демона, совершенно игнорируя его слабеющие удары.

“Победа” – мелькнула мысль в моей голове, когда я увидел ифрита, погребенного под гигантской тушей урсины. Запах крови, нечистот, серы, паленой шерсти призванного медведя и почему-то железа забивал мне нос. Подхватив трезубец одного из демонов, я подошел к ифриту. Судя по всему, он был еще жив, хоть и на грани.

– Клянусь Вечным пламенем, неумирающий, – ифрит закашлялся, выплевывая изо рта багряную жидкость, больше напоминающую пламя. – Это еще не конец, я сожру твое сердце. Сожгу ваши леса, а из черепа этой девки я буду пить твою кровь! Если я вернусь, ты будешь молить меня о смерти! – он с ненавистью смотрел на меня, словно пытаясь прожечь во мне дыру.

Я смотрел на самого опасного из моих противников за все время, что я здесь. Даже темную жрицу я боялся меньше. Этот ифрит просто источал ауру страха, мощи и ненависти, я несколько не сомневался в его словах, но, как всегда, есть но.

– Есть одно важное слово, выродок, и клянусь Маланусом, ты прочувствуешь его полностью, – трезубец в моей руке поднялся на уровень груди. – И это слово “если”, – со всей силы я вонзил в череп ифрита острие и навалился всем весом, добывая тварь.

Урсин был еще жив, но жизнь его теплилась на самой грани. Подойдя к его морде, я провел рукой по его голове и, обняв это чудовище, прошептал: “Спасибо за помощь, брат, тебе пора домой. Туда, где метели залечат твои раны, а грозы будут петь тебе гимны войны. Отдохни брат и клянусь Маланусом мы с тобой еще не раз сокрушим адских выродков”. Отпуская гигантского медведя домой, я словно услышал его шепот: “Славная битва, брат. Зови еще!”

– Кровь и коготь, братья и сестры! Это был славный бой, и отец наш Маланус и Духи-Хранители довольны нами! Так будет с каждой тварью, кто покусится на наши леса! За Темный лес! – я почти кричал эти слова, а грохот оружия и рев моих бойцов вторил мне. Мне даже не надо было лезть в интерфейс, чтобы видеть, как шкала боевого духа рванула вверх. Черт, как же круто побеждать!

– Владыка! – повернув голову, я увидел, как ко мне подходит Онгхус с полностью обнаженной девушкой на голову выше моего бойца. Зеленовато-коричневая кожа пронизывалась красными нитями по всему ее телу. Нечеловеческая грация, аура силы и множество цветов, растущих прямо из длинной гривы волос, говорили мне о том, что она явно одна из потомков кого-то из высших духов леса.

– Лесная сестра, – я чуть склонил голову, приветствуя ее. Она в ответ смотрела на меня, словно изучая какую-то мелкую букашку, а потом начала говорить:

– Неумирающий. Темный друид. Воин. От тебя пахнет силой и кровью, – наклонив голову к плечу, она посмотрела мне прямо в глаза и шагнула вплотную так, что ее красиво очерченная грудь уткнулась в меня, вызывая желание. – Ты спас меня. Ты спас сестер. Твоя награда...

Перед глазами мелькнула надпись “квест завершен”, но я тут же ее смахнул, потому что меня пронзила жуткая боль. Лесная дева схватила меня, и из ее руки в меня впилась шипастая лиана, проникая все глубже, с каждой секундой мне становилось все больнее, и когда я уже едва мог сдерживать свой крик, она поцеловала меня. Это был настолько странный поцелуй, в нем не ощущалась никакого сексуального желания, скорее это был для нее способ передать

мне энергию. А в следующий миг все закончилось. Боль отступила и меня словно омыла волна энергии смывшая с меня всю тревогу, усталость

Лесная сестра сделала шаг назад, еще раз посмотрев мне в глаза, произнесла: “Старший брат скоро придет посмотреть на тебя, друид. Не разочаруй его”. Произнеся эти слова, она со смехом рассыпалась ворохом листьев.

Твою же мать! – произнес я, глядя на свою руку.

Глава 6. Неприятности

Мою левую руку словно татуировали растительным орнаментом. Шипастая лиана с редкими кроваво-красными листьями и каплями яда на кончиках игл шла от запястья до самой шеи, стоило пристальнее на нее посмотреть, как перед глазами вылетела табличка:

Метка “Шип Темного леса”. 1 метка из 7, узор “Мститель Темного леса”.

Одна из меток аранья, созданная Духами-Хранителями. Такими метками клеймятся самые безжалостные воины, готовые в любой момент выйти на бой с врагами Темного леса, неся смерть любому, кто достаточно смел или глуп, чтобы не сбежать. Жизнь сильных врагов, взятая по праву Силы, – достойный дар Духам.

+ 2 Силы

+ 2 Ловкости

+ 2 Силы магии

+ 5% защиты от магии разума, крови и жизни.

Репутация с демонами и нежитью не может быть выше Неприязни.

Репутация с Духами-Хранителями не может опуститься ниже Нейтральной.

С увеличением количества меток сила узора растет.

Охренеть! Вот это подарок так подарок! И, судя по приписке, охота на серьезных противников теперь для меня будет приоритетом.

Быстро посмотреть, что там нападало после победы. Добив ифрита, я взял второй за сегодня уровень, и система посмеялась надо мной, докинув мне единичку силы. Вот спасибо, всегда мечтал за уровень получать физические параметры, качая мага. Полный бред. А вот варианты уровня меня откровенно порадовали. На одной чаше весов – следующий уровень Тактики, что даст моим бойцам еще больше вариантов в бою, а на другой – Мастерство. Не самая частая способность, но она дает возможность пользоваться редкими приемами. Как говорится, хочется и того и другого, но выбирать все равно придется. Взвесив все варианты, я выбрал все же Мастерство. Теперь мои бойцы все чаще будут изучать приемы, их боевая эффективность в одиночку резко повысится. За счет этого навыка ведьмаки очень серьезно усилятся, став еще более совершенными машинами смерти.

Закончив лицезреть полученные плюшки, я осмотрелся. Ведающие и друиды активно исцеляли раненых, рубаки прохаживались мимо поверженных противников, добывая тех, кто еще подавал хоть какие-то признаки жизни. Орм сидел, прислонившись спиной к невысокому валуну в обнимку с Медбх. Из рук в руки гуляла фляга Змееглаза, из которой они отхлебывали по чуть-чуть, тихо о чем то разговаривая.

– Со мной поделишься, генерал? – окликнул я Орма, подходя ближе.

– Конечно, владыка, – не успел он произнести эту фразу, как ведьма уже протягивала мне флягу.

– Смотрю, вы нашли общий язык, – усмехнувшись, я кивнул на ведьму.

– Чужие смерти быстро сближают, владыка, – Медбх усмехнулась, произнося эти слова. –

Да и прекрасноглазый – опасный боец, а я падка на силу, как и положено жрице Археи.

– А он на женскую красоту.

– Что есть, то есть, друид. Я уже отдал приказ, лагерь обышут и соберут все ценное. Ну и мои рекомендации – провести небольшую разведку и возвращаться в замок. Бойцам нужен отдых, – забрав у меня флягу, Орм отхлебнул своего обжигающего горло самогона, настоящего на травах. – Лучше дать ребятам отдых сейчас и завтра устроить рейд по владениям демонов, истребляя все на своем пути.

– Согласен. Мне нравится твой план, да и запасы стрел надо пополнить, так что ограбим старика ухореза на его запасы. Что у нас с потерями?

– Мой отряд хорошенько проредили, – начала ведьма, – из отребья никого не осталось, но в целом я и нанимала этих вырожденков как мясо для клинков. А вот осквернителей откровенно говоря жаль, их осталось только пятеро. Из падших только Агам без серьезных ран. Так что я полностью на твоей стороне, владыка, нужен отдых. Твои ведающие и друиды, конечно, подлечат всех, но бойцы устали.

– Что по остальным, Орм? – я перевел взгляд с ведьмы на стрелка.

– Все сильно лучше, чем я ожидал, твой плюшевый мишка сдержал ифрита и сохранил нам кучу бойцов. Рубаки все изранены, но с их регенерацией завтра уже будут в полном порядке, мясо и выпивка – вот что им требуется. Среди вольных стрелков потерь нет. Один из теней очень нехорошо сломал руку, ближайšie пару дней он не боец, но на его навыки разведчика это не повлияет. Так что уже завтра мы снова будем готовы к новым сражениям во славу Темного леса и Духов-Хранителей.

– Добыча с лагеря ифрита просто превзошла все мои ожидания! Наконец-то я могу выдохнуть хоть на несколько дней. Почти пятнадцать тысяч золотом, тринадцать мер серы, пять мер древесины, по три меры кристаллов, драгоценных камней и ртути. Ворох мелких артефактов, которые мне лично были ни к чему, а вот на продажу отлично бы подошли. И, самое главное, артефакты с самого ифрита. Безвкусное ожерелье в виде языков пламени я тут же надел на себя. При всех его минусах плюсов от него было гораздо больше!

Ожерелье Багрового пламени.

Выкованное в безжалостном огне вулканических кузен Инферно из золота грешников, закаленное их кровью и слезами, это ожерелье несет в себе магическую мощь, способную управлять адским пламенем и усиливать магические способности любого мага, его надевшего, но взамен требует большой концентрации. Помни: души грешников все еще витают рядом с источником их страданий.

+5 к силе

+10 к силе магии

+5 к магической выносливости

Дает возможность использовать заклинание дыхание дракона (IV круг магии)

3 раза в день.

Снижает скорость восстановления между заклинаниями на 10%.

Владелец ожерелья становится первоочередной целью атаки для призраков.

Существует 15% шанс прорыва душ грешников во время боя.

Для использования требуется сила магии не ниже 65.

Да, я еще медленнее буду колдовать, ну и что? Зато мощь моих атак станет еще сильнее, а дыхание дракона – это же аналог пехотного огнемета. Теперь я смогу не только накрывать область своим заклинанием, но и бить направленным конусом! Души грешников, конечно, смущают, но не то чтобы сильно. Призраки – вообще не самые частые враги в Землях. Так что можно поздравить меня с приобретением крутого эпического артефакта, заточенного именно на такую стеклянную пушку, как я.

А вот когда я увидел, что за клинки были у ифрита, я, мягко говоря, офигел.

Скимитар Багряного заката

Лучшие из лучших, огненные стражи Инферно сражаются там, где другие отступают. Пламя их проклятых душ зовет в бой снова и снова. Ненависть, растворенная в их крови, обжигает врагов и заставляет склониться слабым духом.

Часть сета Огненный палач.

Свойства:

«Пламя ненависти» – багрово-красное пламя окружает клинок и стремится пожрать любого врага – слабые сгорают! 30% игнорирование любой вражеской брони и 5% физического урона становятся духовным огнем и поджигают врага на 5 секунд (суммируется до 5 раз).

«Двойник!» – клинок создает свою копию, обладающую всеми свойствами оригинала, может существовать только в радиусе 3-х метров от оригинала.

«Аура страха» – все враги в радиусе 50 метров получают минус 2 к морали.

«Жнец» – противник, у которого после удара осталось меньше 5% хитпоинтов, мгновенно сгорает и восстанавливает владельцу клинка 50 хитпоинтов.

+10 к силе

+5 к ловкости

Ограничение по использованию: кровь демонов/ифритов.

Охреть, просто охреть. Сетовый клинок такого уровня – это просто нечто. Да, я не смогу им пользоваться, как и мои бойцы, но продавать его за деньги будет просто глупо. Я начал прикидывать планы на дальнейшее, первым делом быстро написал Санте письмо с предложением встретиться, в таких вещах он понимает куда лучше моего, да и давненько мы не виделись. Бойцам нужен отдых, запас стрел тоже стоит обновить. Решено. Действуем, как и планировали.

– Орм, командуй отход. Идем в Лесной дол, там отдохнем, пополним запас стрел и рванем на двух-трехдневный рейд в тыл к демонам. Пора показать кто здесь хозяин.

– Согласен с тобой, но я бы предложил взять небольшой круг, чтобы потом было проще с разведкой. Увидим серьезных противников – будем отступать, а если нет, то ребятам неплохо бы еще опыта взять, – поднявшись на ноги, произнес Змеглаз. Подав руку ведьме, он продолжил:

– А что ты хочешь делать со своим пленником?

– Если Владыка позволит, то я бы провела этой ночью обряд. Луна умирает. Самое время разговаривать с моей госпожой, – с легким поклоном произнесла Медбх.

– Что за обряд? – мне не очень нравилась идея жертвоприношений темным богам на моей территории, но обещание есть обещание.

– Поклонение моей госпоже. Я принесу в жертву этого демонолюба и его кровью и душой подтвержу свою верность моей богине. Клянусь, что никакого вреда ни тебе, ни твоим землям и подданным не будет. Я верна своей клятве, – последние слова она сопроводила поклоном и странным жестом.

– Могу ли я поприсутствовать на жертвоприношении? – меня не оставляло чувство, что я серьезно пожалею, если не буду там.

– Почту за честь, владыка.

По нашим расчетам к Лесному долу мы должны прибыть к закату, если все будет идти по плану. Тени выдвинулись вперед, изучая округу и ища все, что может быть нам полезно. Я же, продолжая держать темп, искал в сети информацию о сете Огненный палач. Разделение внимания давалось на удивление легко, хотя, наверное, основная заслуга тут полупрозрачности интерфейса.

Исходя из имеющейся в свободном доступе информации, сет реально мощный. Плюшки начинались уже после сборки хотя бы двух предметов из комплекта, а всего их семь. Две перчатки, скимитар, шлем, кольчуга, зеркало и маска. Стоимость этого сета торгуется в целом в районе однокомнатной недалеко от центра. Мне вот интересно: и откуда берутся такие товарищи, кто готов вливать в обыкновенную игрушку такие деньги? В моем случае продавать скимитар даже за реал просто глупо, нужно искать обмен. Если уж готовить персонажа к про-

даже, то нужно его максимально усилить, так что однозначно буду выменивать на что-то сопоставимое для араньи. Вопрос вот только: на что? В целом я иду в понятную сборку стеклянной пушки, но при этом у меня есть отличный набор заклинаний призыва, а высокая репутация у Духов-Хранителей позволяет выйти на редкие сборки. Да и вообще, пока не поговорю с Сантой, смысла нет куда-то дергаться, может, он что-то умное подскажет.

По пути к деревне мы наткнулись на сломанную статую древнего воина – спасибо тебе за единицу силы, теперь к тебе будет проложена тропа и каждый юнит в моей армии будет обязан принести тебе малый дар. Сделав на карте пометку, я обернулся и увидел, как мои бойцы тащат ко мне какого-то чумазого мужика, а он всеми силами пытается вырваться. Я бы тоже попытался сбежать, увидев такой отряд, да и сами тени в ранге ветеранов выглядят, мягко говоря, не самым мирным образом.

– Отпустите! – уже почти хрипел пленник.

Владыка, – низко поклонился старший из теней, Ацтли, если я правильно помню. – Он следил за нашим отрядом.

– Кто ты и зачем следил за нами?

– Я не следил. Отпустите меня. Умоляю. Отпустите... Молю вас, дайте мне уйти, – его голос все больше походил на полустон-полуплач. Он пытался отползти от меня и всеми силами старался не смотреть мне в глаза. Пока он не поймал на себе взгляд Газима. – Господин Газим! Умоляю вас, спасите их, спасите моих братьев! Господин Нихриттер сошел с ума! Прошу вас, господин, он вас послушается!

– Ахахахахахаха! – безумный смех Газима захлебнулся от удара Орма.

– Хватит ржать, падаль.

– Господин Газим... – похоже, только сейчас до пленника стало доходить, что темплар такой же пленник. Он сжался в комок, и спустя секунду его тело начало сотрясаться в рыданиях. – Они все умрут... Все..

– Теперь это твоя проблема, древолюб, – глядя на меня с вызовом, произнес демонопклонник.

– Ты спутал меня с эльфийской принцессой, у меня только одна проблема – ублюдки вроде тебя. Медбх, ты понимаешь, что тут происходит?

– Господин, дайте мне немного времени, – ведьма склонилась над рыдающим пленником и нежно провела ладонью по его щеке. Склонившись еще ниже, она его приобняла и начала что-то тихонько шептать, ни на секунду не прекращая поглаживания. Буквально через десяток секунд рыдания стихли и пленник начал говорить.

По его словам, у нас реально все хреново. Хозяин лаборатории совершенно слетел с катушек и начал не контролируемые никем исследования, превращая в рабочий материал все, до чего дотягиваются его руки. На завтра он запланировал улучшить своих слуг и себя самого, чтобы все познали истинную мощь его гения. А потом, ведя за собой армию химер, он планировал захватить и оплот демонов, и мой замок, и вообще всю округу. Ненавижу квесты на время! Основная проблема в том, что зачищать нам придется не только двухэтажный особняк, но и подземелье под ним. И кто нас там ждет, не знает никто, вот и привет тебе, тактика аранья. Моя основная ударная группировка просто становится практически бесполезна в условиях узких коридоров. Нахрен все, хочу пива.

Задание: "Нечестивые эксперименты" обновлено.

Найти лабораторию: выполнено.

Выяснить, что происходит в лаборатории: выполнено.

Решить проблему.

Награда: вариативно.

Штраф за провал: запуск события "Поход химер"/вариативно.

Ненавижу понедельники! И если это на сложном уровне, то что же творится на невозможном? Круто, что сказать, обновилось задание так обновилось, как-то не так я понимал гадание Аруны. Ладно, вариантов немного. Нужно дать отдохнуть ребятам, дожидаться перезарядки призыва гворнов у друидов и восполнения маны, а потом выжечь всю эту мерзость.

Пленника я отпустил, предупредив, что если увидим его еще раз, то его подстрелят как куропатку. Орм был, мягко говоря, против, но становится маньяком, истребляющим все живое ради опыта, я не собирался. После разговора с пленником настроение у меня было ниже плинтуса, все совершенно не вовремя. Только я получил преимущество, не дав усилиться демонам, как мне уже опять приходится делать ставку, в которой я могу потерять большую часть своих бойцов. А в случае победы хрен знает, что я получу.

Похоже, мое настроение передалось моим бойцам. Стая крысолюдов голов в двадцать, оказавшаяся на нашем пути, была истреблена буквально за считанные секунды. Не отвлекаясь на сбор мусорных трофеев, мы восстановили походный порядок и двинулись дальше.

– Древолюб, – раздался голос связанного темплара, который я проигнорировал. Один из рубак толкнул его в спину, от чего пленник чуть не упал, но, сделав пару шагов, сумел удержать равновесие. – Да черти вас всех дери! Выслушай меня, друид! Клянусь кругом Темных богов, ты не пожалеешь! – с какой-то внутренней яростью он почти кричал, видя, что его игнорируют.

– Стой! – приказал я рубаке, собирающемуся заткнуть рот темплару ударом рукояти топора. – Чего ты хотел? Зачем ты тратишь мое время, мертвец?

– Друид, – казалось, ему тяжело говорить. Он замолчал, но в следующую секунду словно собрался с духом. – Друид, выслушай меня.

– Говори, – я смотрел на этого, безусловно, храброго воина. Опасного, хитрого и злобного врага, но все же обладающего каким-то извращенным кодексом чести.

– Я прошу тебя о помощи...

– Ты? Меня? О помощи? – я удивленно посмотрел на него. – Как, интересно?

– Друид, я сражаюсь с тех пор, как смог поднять в руки клинок. И никто не может сказать, что Газим ибн Фахид из дома Стального полумесяца нарушил свое слово, – я повернул взгляд на Медбх, молчаливо спрашивая подтверждение его слов. Ведьма медленно кивнула. – В лабораториях этого ублюдка Огюста остались мои люди. Прошу тебя, спаси их. Или, если уже поздно, убей их и сожги в очищающем пламени!

– Спаси и получишь от них удар в спину, зачем мне это? – как говорится, лучше всего вести переговоры, когда твой сапог стоит на горле у противника.

– Когда эта сука – он кивнул на ведьму – принесет меня в жертву, она получит часть моих сил и с ними право командовать моими воинами, отданное добровольно. Они будут слушать ее как меня и будут сражаться хоть с демонами, хоть с людьми. Спаси их, друид.

– Это все еще нужно тебе, что получу с этого я?

– Темные боги! Друид, ты словно рыночный торгаш! – идеально, его бешенство позволяло мне читать его эмоции, словно открытую книгу. Его воины, похоже, действительно ему важны. – Я покажу тебе все тайные выходы в логово этой твари, – видя мое скептическое выражения лица, он сплюнул на землю и продолжил:

– И расскажу, где находятся две тайные базы Аббаса, с которых он планировал атаковать адского князя Давлата, там почти нет защиты, а ресурсов более чем достаточно.

– Сделка.

Глава 7. Ритуал

Кухулин встретил меня, как всегда, негромкой приятной музыкой и запахами вкусной еды. Привычно кивнув бармену и улыбнувшись официанткам, я прошел за наш любимый столик. Заказав себе сразу пару темного пива и тарелку сырных палочек, я принялся ждать Санту, который должен появиться с минуту на минуту, и думать о моей ситуации. Если отбросить все заморочки с тем, что я уже привык к НПС под моим командованием, то передо мной стоит практически классическая дилемма руководителя. Есть необходимые ресурсы, есть спектр задач, есть понимание планирования, и тут нате, прилетает срочная задача. Что будешь делать: закрывать срочную и тем самым посылать нахрен план или же действовать по плану и отвлекать ресурсы на срочную задачу по минимуму? В моем случае первый этап плана по захвату территории я выполнил на ура, потери не превышают допустимых. Бойцов ведьмы вообще надо слить под ноль, оставив только ее падших, все-таки высокоранговыми бойцами разбрасываться в моем случае – просто идиотизм. Следующим этапом я должен был укреплять экономику и делать вылазки на подконтрольную демонам территорию. В бою на выбранных мной позициях демонам ловить просто нечего, особенно если у меня есть возможность сражаться на стрелковой дистанции. Финальный этап плана – захват замка краснорожих. А теперь получается, если я не уничтожу лабораторию, то появляется еще одна сила, с которой придется считаться. Я просто не понимаю, как народ играет на невозможном. Тут то приходится изворачиваться и выкладываться по полной, чтобы не сдохнуть, а там должно быть еще хуже.

– Привет, упырь, ты чего такой смурной? Ты хоть из капсулы вылазишь или там и спишь? – с таким приветствием, внаглую схватив мою вторую кружку, Санта отхлебнул и, от удовольствия крикнув, сел напротив.

– От упыря слышу. Ты сам выглядишь не лучше, – глядя на мешки под глазами старого товарища, я с усмешкой сжал протянутую ладонь. Посоревновавшись кто кого пережмет и как обычно согласившись на ничью мы чокнулись кружками с ароматнейшим пивом.

– Ну началось. Рассказывай, как у тебя успехи? – Санта явно приготовился слушать как меня все обижают, я туплю, а тут он такой великий и мудрый, аки Страшила из Изумрудного города, возьмет и подскажет как мне вылезти из этой задницы.

– Темных эльфов снес как за здрастье, правда там отряд нейтралов-северян помог, но это мелочи. А теперь охреневаю. У меня такое ощущение, что я не на сложном играю, а на невозможном.

Когда рассказываешь кому-то насколько все хреново начинаешь понимать, что все не так уж и плохо. В голове мало по-малу начался выкристаллизовываться план действий, так что этим гребаным демонам придется потесниться.

– О как? Рассказывай, что у тебя там стряслось?

Пока я рассказывал ситуацию с демонами, новым героем, ифритом, который готовился открыть ворота в Инферно, этой хреновой лабораторией и заданием на время, Санта успел выпить одну кружку пива и сразу заказал еще парочку.

– Слушай, ну я о таких вещах слышал, но сам не встречал, я как-то стараюсь играть ближе к шаблонам. Вероятность, конечно, найти крутоту меньше, но и шансы сдохнуть до открытия границ сильно ниже. Так вот, по поводу твоей ситуации: встречается такое редко и при этом варьируется очень серьезно. Зачастую такая хрень происходит, когда идет тонкая настройка под персонажа. Тут, скорее всего, повлияло, что до тебя это уже был игровой гекс и тоже с аранья, плюс прозвище на старте Коготь Малануса и список книг, заточенных на замок. Все это, как мне кажется, и заставило игру генерировать под тебя квестовые вещи.

– И что мне с этим теперь делать? У меня восьмой день, а продыху нет. Поход за походом, и все на грани, чуть оступлюсь, и хана мне.

- Биться. Выбора у тебя особого нет. Ну или рерол, – заржал как конь этот урод.
- Нахрен рерол. И что так и дальше будет?
- Насколько я слышал, если ты первые три-четыре таких испытания выдержишь, дальше проще будет.
- Ну охренеть, – я одним глотком осушил половину кружки и жестом показал девочкам, что мне стоит повторить.
- Выдыхай, бобер, зато у тебя повышенные шансы на ништяки. Колись, что получил?
- Метку получил из комплекта Мститель Темного Леса, – не успел я договорить, как меня прервали.
- Охренеть! Ты реально получил метку? Чувак, да народ метки получают обычно уже после открытия границ. А ты в начале второй, так что вторую, а то и третью ты имеешь шансы получить к концу третьей недели. Герои с меткой, даже самой первой, стоят процентов на десять выше, репутацию с духами в клановых делах просрать на раз-два.
- Прикольнo, а теперь глянь на вот это, – я открыл смарт и показал ему артефакты, взятые с ифрита.
- Очешуеть! Ты хренов везунчик! И ты мне тут затираешь, как тебе сложно? Хреначь давай, с таким фартом ты сможешь продать героя не просто за дорого, ты продашь его задохрена! А если еще и класс сменишь, то будет вообще огонь, – в глазах Санты, как в старых мультиках, явно виднелись значки долларов.
- У меня к тебе вопрос: что мне просить за легендарку? Продавать ее смысла нет, деньги пока есть.
- Ничего не проси. Придержи ножик.
- В смысле?
- В коромысле. Чувак, ты в начале пути, вот ты такой красивый сейчас договоришься об усилении своего персонажа, а потом бах, и получишь новый класс, а шмот или способность, которую ты получил, тупо не стакается с ним? И где ты окажешься? Правильно, в большой заднице: и бабла не поднял, и легендарку пролюбил. Так что еще неделю минимум не дергайся. Твоя задача сейчас – максимально усилить персонажа. И кстати, готовься к постоянным смертям.
- Эт с фига ли? Я, конечно, задохлик, но у меня отличная выживаемость. Уже не помню когда на вайп улетал.
- Была, пока ты медальончик на себя не нацепил. Штука проклятая, и ты бы знал об этом, если бы гайды читал.
- Ты серьезно? И что, теперь его не снять?
- Снять-то можно в любом серьезном храме, тут проблем нет, а вот событие нашествие призраков ты получишь. Что, лузер, хочешь еще его снимать?
- Ну круто, что сказать.
- Сказать, что я был в шоке, не сказать вообще ничего. Если бы играл за паладина, то это был бы великолепная возможность набрать опыта, а так полная задница.

- А нехрен хватать все подряд, пометку легендарный видел на нем? Нет? А мозгами раскинуть, что статьи как у легендарки? Вот то-то же, – с самодовольной улыбкой произнес мой товарищ.
- У тебя-то как? А то мы все обо мне да обо мне.
- Да у меня в сравнении с тобой полная скукота. Косплю генералов времен Наполеона. Взял себе несколько бустов с заточкой на гремлинов, и теперь эти ушлепки меньше экспериментируют, зато лучше работают в строю.
- Что, научил их кароколю (войсковой тактике при использовании огнестрела со сменой шеренг)?

– Ты не поверишь, но уже близок к этому. Герой попался с бонусами на стрельбу, тактику и мастерство. Так что скоро мои ушастые ребята будут ходить строем и, чеканя шаг, расстреливать все, что движется, – Санта просто лучился довольством, рассказывая о своих успехах.

– Слушай, а за круг Темных богов рассказать можешь? – неожиданно спросил я, вспомнив, что мне через пару часов уже надо быть на жертвоприношении темплара.

– Вот тут я профан. Каюсь и посыпаю голову пеплом, – похоже, пиво уже ударило ему в голову, раз начались подобные шутки. – Но в целом связываться с этим змеиным клубком себе дороже. А нахрена тебе? Ты же под покровительством Духов-хранителей?

– Да герой у меня новый. Вольная ведьма, посвященная Архее.

– Ну тут я тебе не помощник, кстати, слышал, как там Малыш?

Еще часа полтора мы сидели и трепались просто за жизнь, время от времени скатываясь на Землю. Будильник, прозвеневший на часах, поставил точку на клевомяпрепровождении. Через сорок минут я должен был быть в капсуле, чтобы участвовать в обряде. А в целом все стало на свои места. Как победить врага? Бей, бей, бей и еще раз бей, пока тварь не сдохнет. Так что на рассвете выступаем штурмовать эту чертову лабораторию.

Земли встретили меня запахами свежей листвы. В голове ушел шум от пива, а организм требовал действий. Проверил по таймеру время – до ритуала оставалось еще почти двадцать минут. Значит, спокойно успею отдать распоряжения и подняться на холм, где Медбх и ее падшие во всю готовили ритуал. Атцли со своими бойцами я отправил к Путешественнику с приказом передать на реализацию все мелкие вещи, а также разгрузить мой мешок игрока. Пусть лучше все хранится в казне, тогда я оперативно смогу управлять ресурсами, в меню до постройки сада грез осталось меньше часа, и я поставил постройку Управы для найма всадников. Тени, конечно, круты, и первые две недели я буду нанимать их, но мне удобнее будет, если все жилища бойцов будут подготовлены. Поэтому я недрогнувшей рукой оплатил пять тысяч золота, восемь мер дерева, пять руды и по две меры кристаллов и драгоценных камней. А дальше все просто: ресурсы будут брошены на усиление заработка и элитных бойцов.

На вершине холма были зажжены десять костров, представляющие собой вершины гигантской десятилучевой звезды. В центре был подготовлен небольшой помост. Вокруг него вкопаны три шеста, метра по два высотой, украшенные белыми и красными лентами. Возле каждого из шестов стояли падшие, держа в руках обнаженные клинки, а рядом с импровизированным алтарем стоял и пил вино из чаши в виде черепа по пояс обнаженный Газим. Все его тело густо покрывали шрамы в виде странных рунических надписей. От каждого движения мускулистого бойца эти надписи двигались, заставляя расфокусироваться зрение, казалось, еще немного, и я увижу нечто настолько важное, настолько значимое, надо лишь сосредоточиться.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.